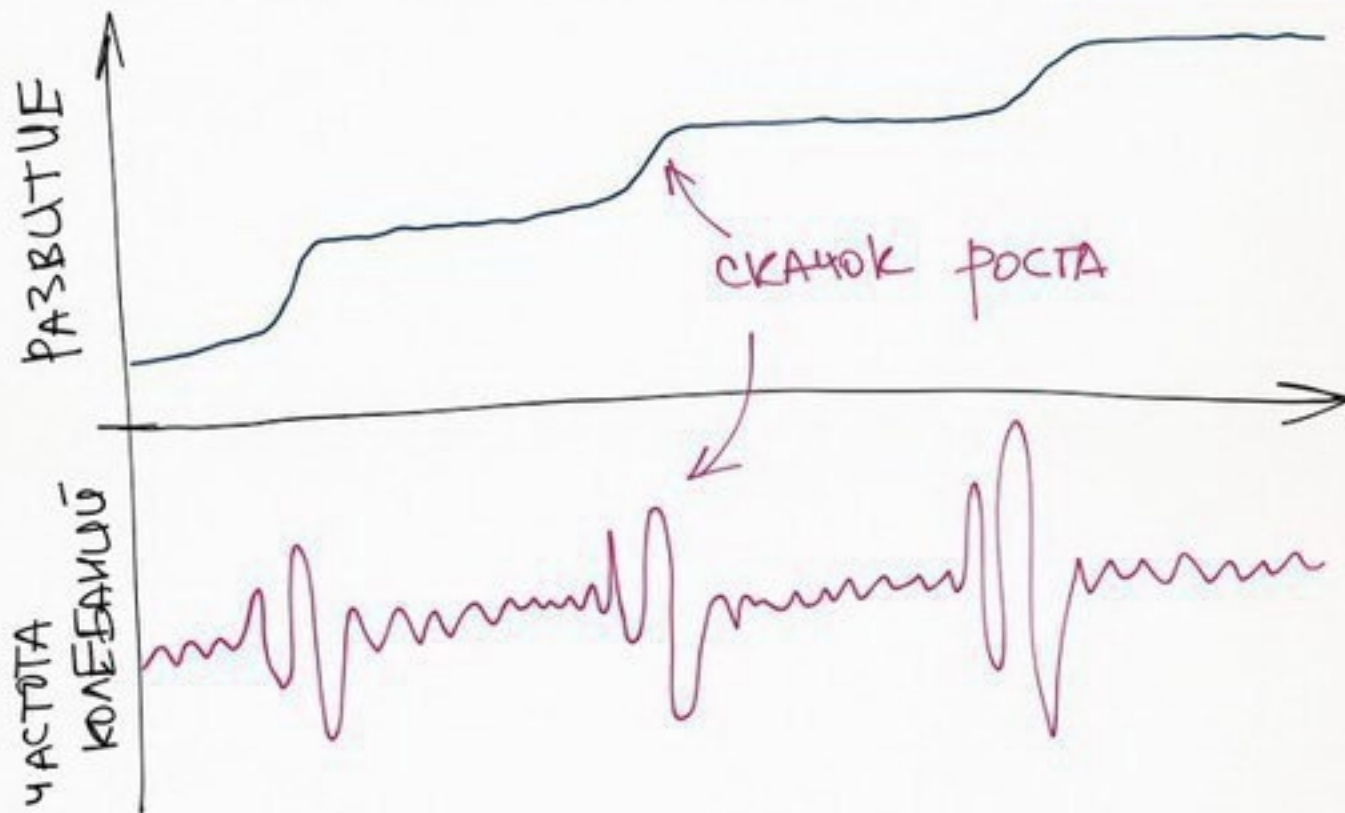


РОСТ И КОЛЕБАНИЯ



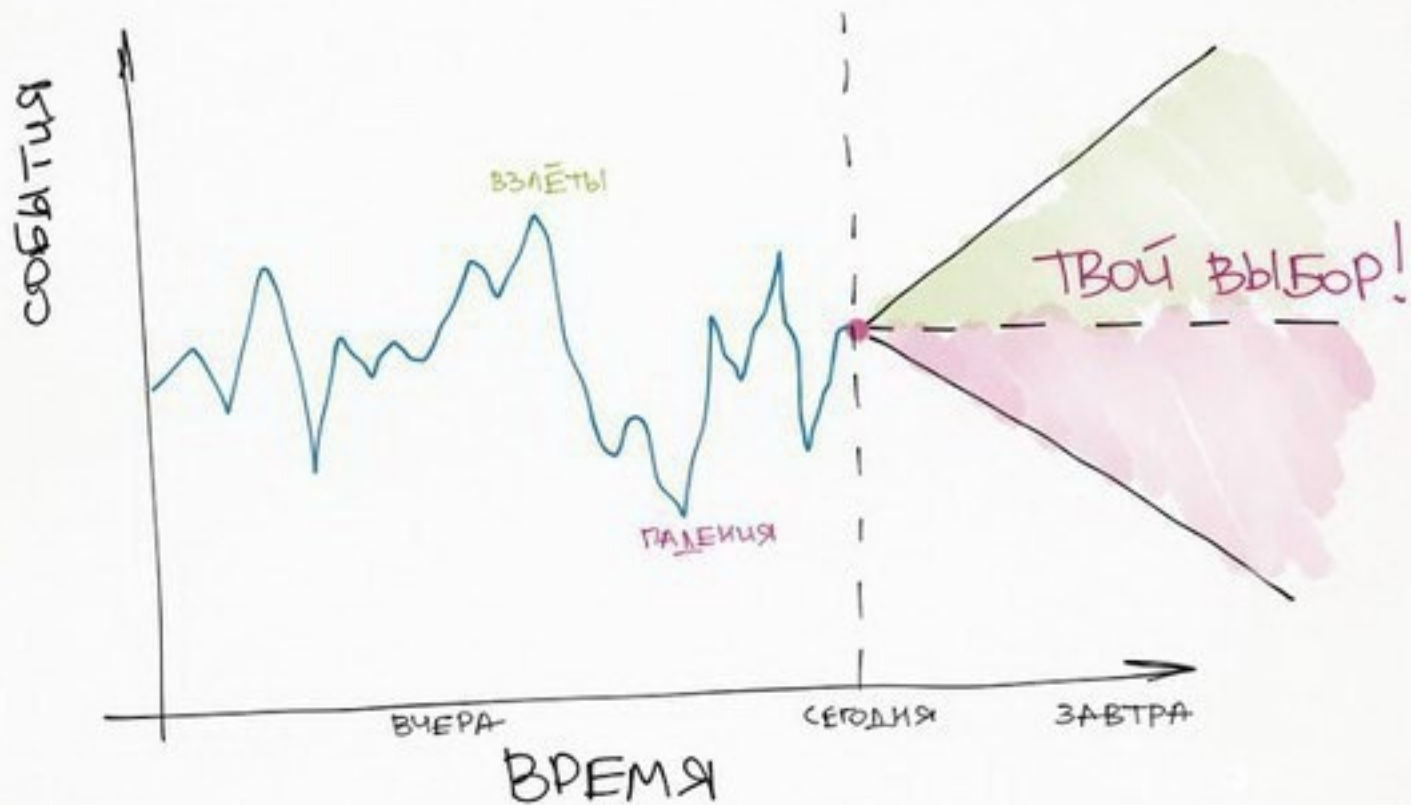
Развитие не всегда идет плавно. Ты будешь менять фазовые состояния, и каждое такое изменение будет сопровождаться увеличением амплитуды колебаний. Картина мира будет сдвигаться, будут происходить неприятные и резкие события, появляться новые вызовы. Надо быть готовым.

УПРАВЛЕНИЕ ВРЕМЕНЕМ

СРОЧНОЕ	ДЕЛЮЩИЙСЯ ~ 15%	ДЕЛАЮ ~ 20%
НЕ СРОЧНОЕ	ЗАБЕЖУ < 1%	ПЛАНИРУЮ И КОНТРОЛИРУЮ ~ 65%
	НЕ ВАЖНОЕ	ВАЖНОЕ

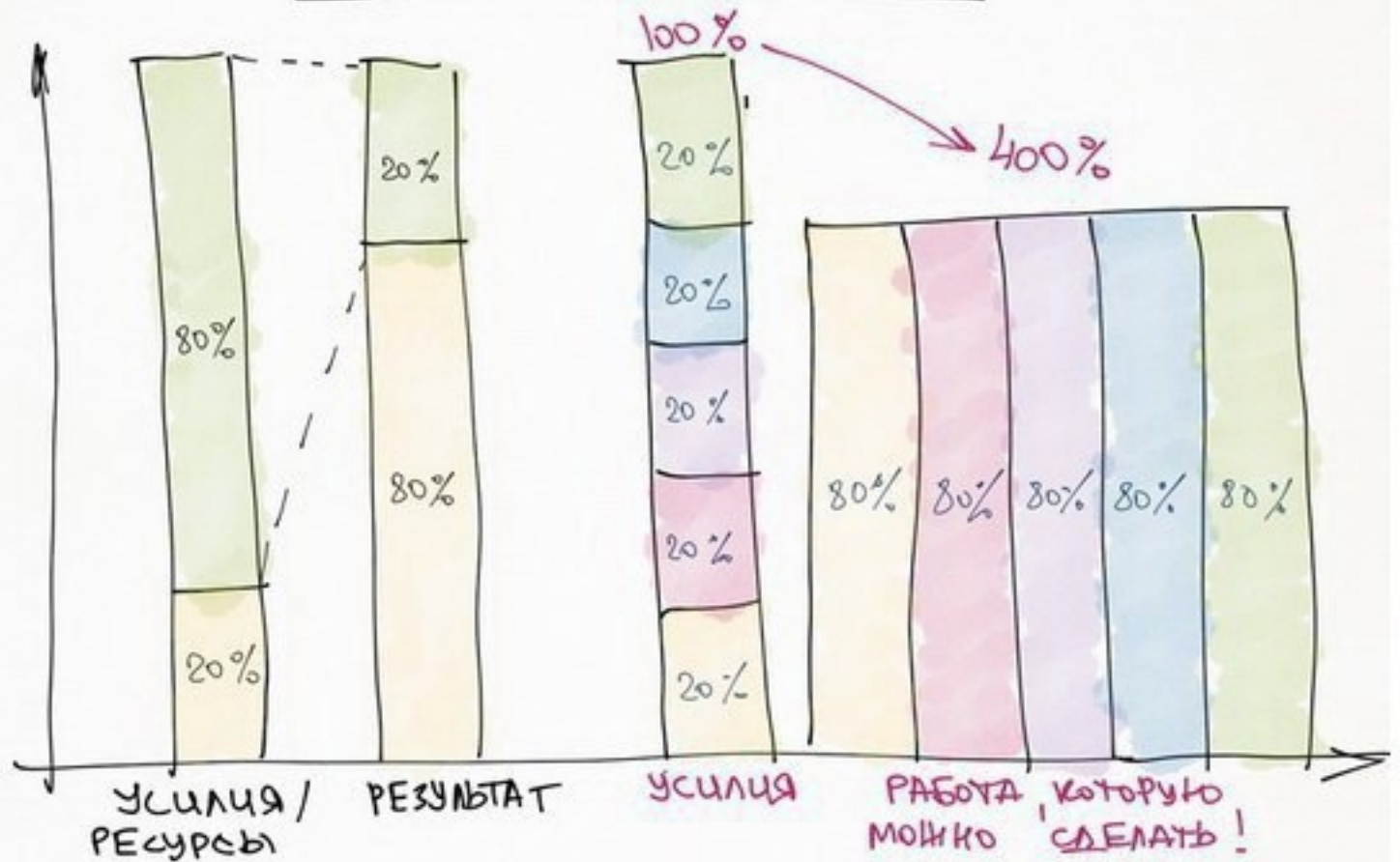
В процессе движения поможет управление временем. Простые правила — делать только то, что нужно, а вовлеченность в остальное минимизировать.

ПРОШЛОЕ VS. БУДУЩЕЕ



Наконец, необходимо понимать, что прошлое напрямую не влияет на будущее, и каждый момент под названием "настоящее" является потенциальной точкой изменения жизненной траектории. В каком направлении она пойдет завтра — это твой собственный выбор.

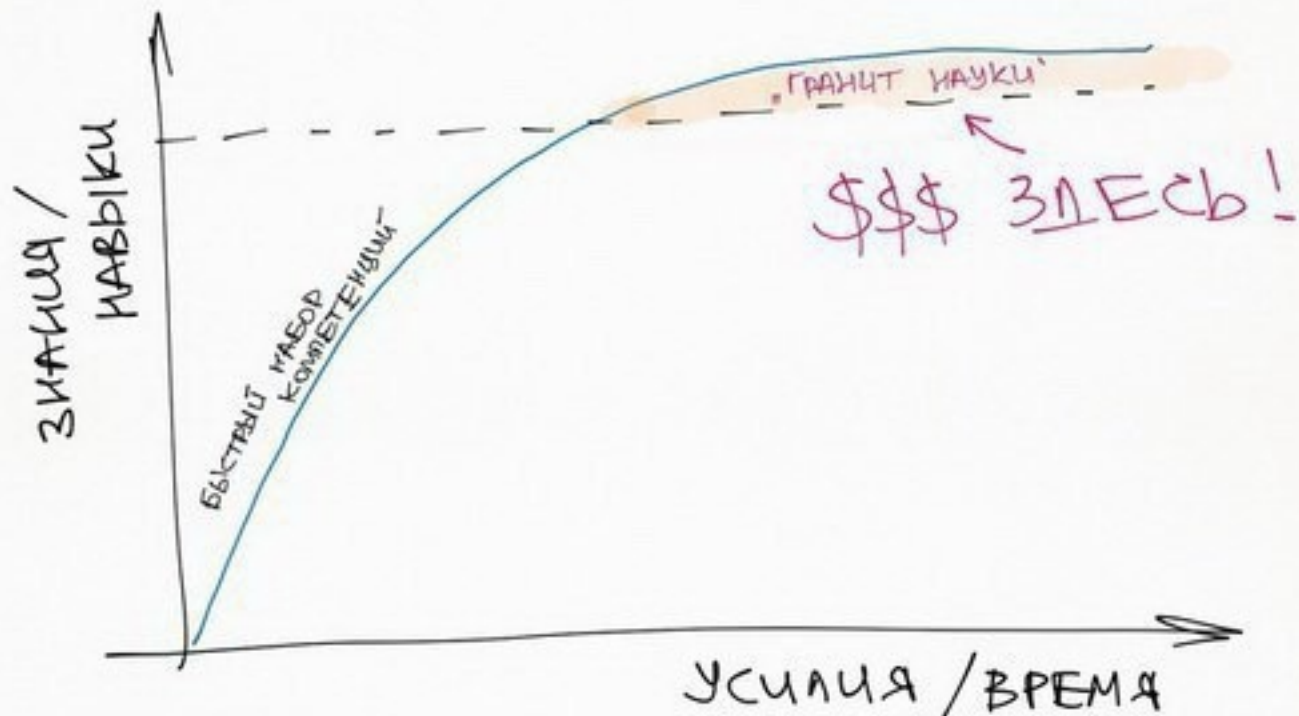
ПРАВИЛО 80/20



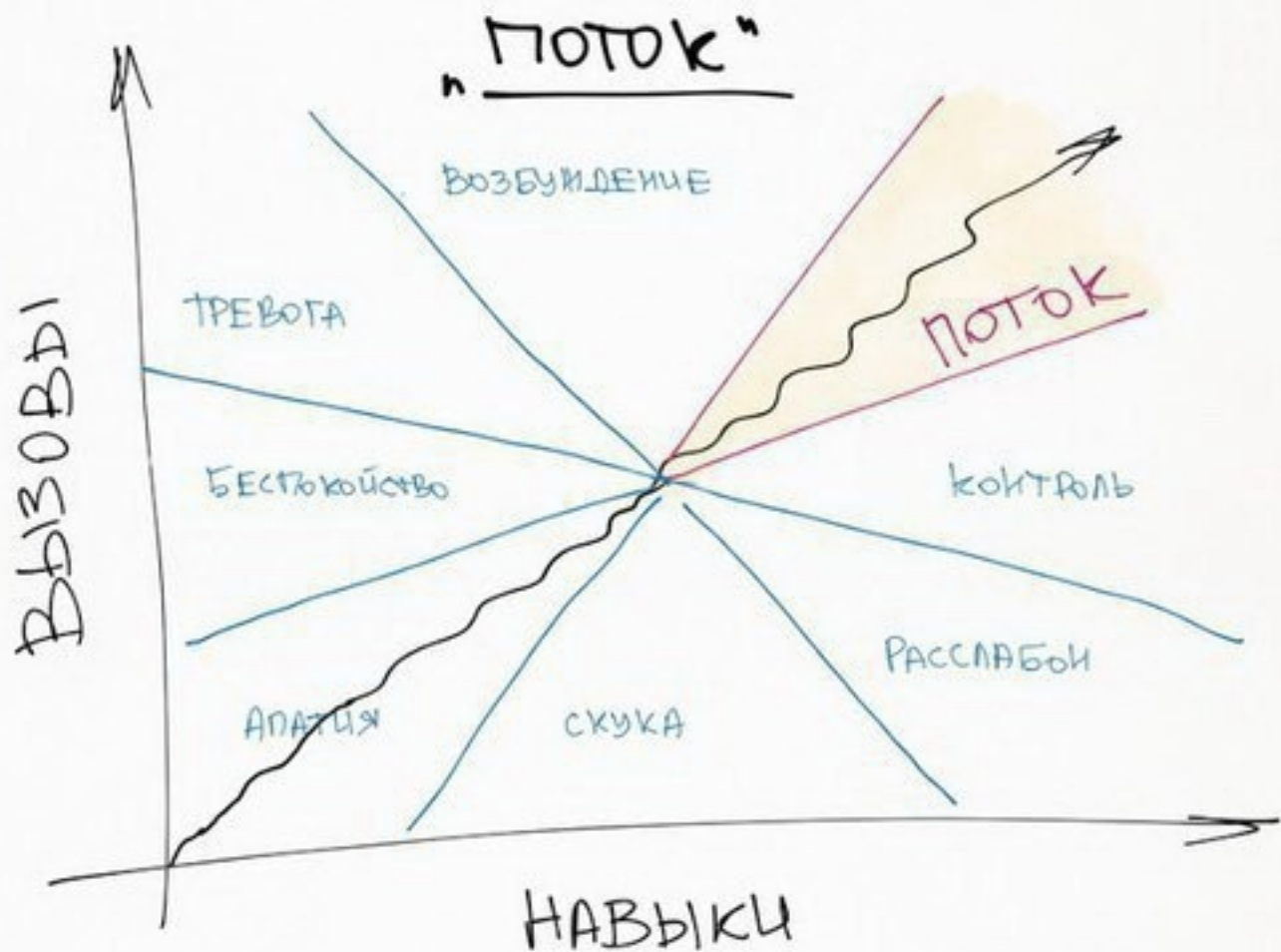
Чтобы успевать больше, помогает уже известное многим правило 80/20: мы тратим 20% усилий для достижения 80% результата.

Если ему следовать в разумных пределах, то можно за 100% времени сделать в пять раз больше, чем остальные. Только надо не забыть потом все же результат хотя бы в одном из проектов до 100% довести.

КРИВАЯ ОБУЧЕНИЯ



Обучение — процесс нелинейный. Сначала очень быстро, потом замедляется. Но вся соль и все деньги находятся там, в этом длинном "хвосте", куда не каждый добирается. Чем лучше ты понимаешь тему, тем больше у тебя конкурентное преимущество перед теми, которые остановились на полпути.



Когда у тебя будет достаточное количество знаний и навыков, есть шанс поймать состояние "потока", когда работать будет в кайф. Поток — это когда отвечаешь на сложные вызовы высоким профессионализмом. То есть ты не сможешь его достичь, если ничего не умеешь.

ТВОЁ ПРИЗВАНИЕ

ДЕЛАЙ
ЭТО!



Все без конца ищут себя и не могут найти вместо того, чтобы заняться хоть каким-то полезным делом. А ведь все очень просто - призвание находится на стыке знаний/умений, страсти и нужности. Значит, надо планомерно работать над каждым из компонентов. Причем поиск должен быть деятельным - не через чтение книжек, а через пробование и эксперименты.